

Associazione Regionale per la promozione e la diffusione del teatro e della cultura nelle Comunità Venete Via G. Ulloa 5 Scala B - Piano II 30175 Marghera VE Tel +39 041 5074711 Fax +39 041 974120 Pec arteven-contratti@pec-mail.eu www.arteven.it

Persona giuridica come da delibera regionale n. 6701 del 17.11.1987 Iscrizione Tribunale Venezia n. 264 P.G. c.f. 94002080276 p.iva 01533840276

NOME TEATRO FILARMONICO COMUNALE

INDIRIZZO VIA CARDANO - -PIOVE DI SACCO (PD)

TELEFONO 049/5840177 - 049/9700994

RICCARDO CRIVELLARO 3480345896

PALCOSCENICO: LARGHEZZA mt 10.20 PROFONDITA' mt 7.20

ALTEZZA (da terra ai fari delle 3 mt 3.60, mt 3.50, mt 3.30

americane fisse a motore)

ALTEZZA FARO CON GANCIO mt 0.5 LARGHEZZA BOCCASCENA mt 6.60

ALTEZZA BOCCASCENA mt 3.40 (arlecchino fisso)

DECLIVIO SI

SIPARIO SI, MANUALE
LARGHEZZA PROSCENIO mt 6.60
PROFONDITA' PROSCENIO (nel centro) mt 2.00

TABLE 7.74 DALLA PLATEA

ALTEZZA DALLA PLATEA mt 1.10
FOSSA D'ORCHESTRA NO
SCALE ACCESSO PLATEA n. 1

CARICO ELETTRICO 380 V 3F+N+T KW 25 (4 dimmer fissi o presa 63 A 380V)

n 1

PRESE 380 V 63 A

PRESE DIRETTE 220 V 16A n. 1
RITORNI ELETTRICI 220 V 16 A n. 35
TIBLEISSI n. 14

GRATICCIA: TIRI FISSI n. 14

distanze dei tiri 40 cm cielo (colorato come sipario) 110 cm americana elettrica; 160 cm cielo nero ; 210 cm vuota; 230 cm vuota; 260 cm cielo nero; 310 cm vuota; 350 cm americana elettrica; 390 cm cielo

nero; 440 cm vuota; 480 cm vuota; 520 cm cielo nero; 550 cm vuota; 600 cm americana elettrica; 620 cm fondale nero con apertura a sipario

SCARICO: LONTANO DAL PALCO mt 25 c.a. 24 scalini su 2 piani con 3 angoli di giro

CAMERINI: CON LAVANDINO n. 3

SERVIZI IGIENICI n. 2

SALA: STAFFE PER PROIETTORI n.

CABINA DI REGIA

POSTI A SEDERE n. 221 distanza palco da 1º fila mt 1.20

N.B. il mercoledì ed il sabato a causa del mercato l'accesso al teatro è consentito prima delle ore 6.00 del mattino o dopo le 14.00. E' possibile solo lo scarico e il parcheggio per i camion è a mt 200 dal teatro

Per la Compagnia.	
	(timbro e firma)